

## DSM-5's diagnostiske kriterier for Internet Gaming Disorder

Den amerikanske diagnosemanual over psykiatriske forstyrrelser hedder "Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders" forkortet DSM. DSM-udgaven fra 2013 (DSM 5) har opstillet 9 kriterier for Internet Gaming Disorder (3).

Besvar, hvilke kriterier du opfylder, med kryds eller ja/nej.

- \_\_\_\_\_ Optagethed af at game på internettet.  
(Personen tænker på tidligere spil eller ser frem til næste spil; gaming på internettet bliver den dominante aktivitet i dagligdagen).
- \_\_\_\_\_ Abstinenssymptomer, når adgangen til at game tages væk.  
(Disse symptomer er typisk beskrevet som irritabilitet, angst eller nedtrykthed, men der er ingen fysiske tegn på abstinens).
- \_\_\_\_\_ Forøget tolerance – behov for at bruge mere tid på at game.
- \_\_\_\_\_ Forsøgt at kontrollere og begrænse gaming på internettet, men uden held.
- \_\_\_\_\_ Tab af interesse for andre tidligere hobbyer og aktiviteter som resultat af gaming på internettet.
- \_\_\_\_\_ Fortsat overforbrug af gaming selvom vedkommende er bevidst om de psykosociale problemer, der er forbundet med spillet.
- \_\_\_\_\_ Har løjet for familie, terapeuter og/eller andre om omfanget af vedkommendes gamingforbrug.
- \_\_\_\_\_ Bruger gaming til at undgå eller lindre dårligt humør (fx følelse af hjælpeløshed, skyld, angst).
- \_\_\_\_\_ Har skadet eller risikeret at miste vigtige forhold, job, uddannelse eller karrieremuligheder på grund af gaming på internettet.

**Antal "ja" eller krydser**

---

For at lide af forstyrrelsen Internet Gaming Disorder skal du ifølge DSM-5 igennem 12 måneder have svaret ja til mindst 5 ud af de 9 kriterier (4).

Ordet "Gaming" kan udskiftes med "at være online på internettet" og kan dermed udtrykke Internet Addiction Disorder.